

grand theft auto

Liberty City Stories™

ENGLISH

MEMORY STICK DUO™

To save game settings and progress, insert a Memory Stick Duo™ into the Memory Stick Duo™ slot of the PSP® system. Saved game data can be loaded from the same Memory Stick Duo™ or any Memory Stick Duo™ containing previously saved game data.

WIRELESS (WLAN) FEATURES

Software titles that support Wireless (WLAN) functionality allow you to communicate with other PSP® systems, download data and compete against other players via connection to a wireless local area network (WLAN).



AD HOC MODE

Ad Hoc Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows two or more individual PSP® systems to communicate directly with each other. Normally each user requires one PSP® Game to participate in games that feature Ad Hoc Mode.



GAME SHARING

Some software titles feature Game Sharing facilities which enable the user to share specific game features with other users who do not have a game in their PSP® system.



INFRASTRUCTURE MODE

Infrastructure Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows the PSP® system to link to a network via a Wireless (WLAN) Access Point (a device used to connect to a wireless network). In order to access Infrastructure Mode features, several additional items are required, including a subscription to an Internet service provider, a network device (e.g. a Wireless ADSL Router), a WLAN access point and a PC. For further information and setting up details, please refer to the PSP® system Instruction Manual.

GETTING STARTED

PSP® (PlayStation® Portable) configuration
Control Setup 1 (Control Setup 2 is also available)



CONTROLS

CONTROLS

×
□
△
○
Analog stick
L button
R button
← / →
↑
R button + ↓

ON FOOT

Sprint / Zoom Out while targeting
Jump / Zoom In while targeting
Enter Vehicle
Attack / Fire Weapon
Movement
Look or Fine Aim
Target
Cycle Weapons / Targets
Special Mission
Free Aim

CONTROLS

×
□
△
○
Analog stick
L button
R button
← / →
↑
↓

IN VEHICLE

Accelerate
Brake / Reverse
Exit Vehicle
Attack / Fire
Vehicle Control
Hold + Analog stick direction to move camera
Handbrake
Radio Cycle
Special Mission
Horn

MULTIPLAYER

To start a multiplayer game, press the Start button at any time and select "Multiplayer".

Software titles that support Wireless functionality allow you to communicate with other PSP® systems, download data and compete against other players via connection to a wireless local area network (WLAN). You can adjust the network settings to allow connection to a wireless local area network. Grand Theft Auto: Liberty City Stories is only playable through Ad Hoc mode.



LIBERTY CITY SURVIVOR



Every man for himself - Kill the other players.

The first player to reach the Kill Limit or have the most kills when the Time Limit has been reached wins the game.

Killing another player earns you a point but kill yourself and a point will be deducted.

Or team up and kill the opposing gang members.

The first gang to reach the Kill Limit or have the most kills when the Time Limit has been reached wins the game.

PROTECTION RACKET



Destroy four limos at the opposing gang's base.

Defend the four limos at your base from incoming Attackers.

The game is played in two rounds.

Each gang will automatically be assigned in the Defending or Attacking roles.

A timer displayed onscreen will measure the time it takes for the Attacking gang to destroy the base in the first round.

Once all four cars in the Defenders' base have been destroyed, the roles of the Attacking & Defending gang will switch and the second round will begin.

The time it took for the base to be destroyed the first round will now be displayed onscreen and will be counting down.

The new Attacking gang must now destroy the limos within this time limit or the other gang will win the game.

GET STRETCH



Each gang must steal their opposing gang's car and return it to their own base while protecting their own gang car from being stolen.

You can return your own gang car by driving it back to base or by destroying it.

Your gang car will automatically be returned to your base after a short period of time if it is unattended by the opposing gang.

You must have both gang cars at your base to enable a successful capture.

The first gang to reach the Capture Limit or make the most captures within the Time Limit wins the game.

TANKS FOR THE MEMORIES



Players must try to survive as long as possible if they are inside the tank to try and reach the target Tank Time.

Other players who are not in the tank must try to destroy the tank as quickly as possible.

The player outside of the tank who inflicts the most damage to the tank will be spawned inside the tank in the next round.

There is only one tank per round.

In the first round, all players will have the same chance to get to the tank for the first time.

Once the tank is occupied, the player who causes the most damage to the tank will be placed in the tank for the next round.

The first player to reach the target Tank Time inside a tank wins the game.

THE HIT LIST



Kill the Marked player as quickly as possible. Survive as long as possible when you are the Mark.

In the first round, one player will be chosen randomly as the Mark, all other players must try to kill the Marked player as quickly as possible.

Once a Marked player has been killed, a different player will be randomly chosen to be the Mark.

Making a successful kill on a Marked player will award you with extra time that is added to your survival time at the end of the game.

Once all players have been Marked and killed, the player with the longest survival time wins.

The Marked player's vehicle will take damage over time.

STEET RAGE



Players must drive through the checkpoints to get to the finish line first.

Players are allowed to change vehicles and shoot other players to win the race.

Players will be automatically re-spawned in a vehicle on the track after a short period of time if they do not have a vehicle or if they have been killed.

The player that finishes the race first wins.

STICKY TIRES - Improves vehicle handling for limited time.

INSTANT REPAIR - Instantly repairs vehicle.

THE WEDDING LIST



This is a free-for-all game where players must collect cars scattered throughout the city and deliver them to shipping crates.

Only players in the vehicles to be collected will know the destinations of the shipping crates.

Cash is awarded based on the condition of the cars when they are delivered.

Once all the cars have been collected and delivered, the player with the most cash wins this game mode.

FRANÇAIS

MEMORY STICK DUO™

Pour sauvegarder les données et la progression de jeu, insérez un Memory Stick Duo™ dans la fente pour Memory Stick Duo™ de votre système PSP®. Les données sauvegardées peuvent être chargées depuis le même Memory Stick Duo™ ou n'importe quel autre Memory Stick Duo™ contenant des données précédemment sauvegardées.

FONCTIONS SANS FIL (WLAN)

Les titres compatibles avec les fonctionnalités sans fil (WLAN) permettent à l'utilisateur de communiquer avec d'autres systèmes PSP®, de télécharger des données et de jouer avec d'autres utilisateurs via une connexion en réseau local sans fil (WLAN).



MODE AD HOC

Le mode Ad Hoc est une fonction sans fil (WLAN) permettant à deux systèmes PSP® ou plus de communiquer directement.



PARTAGE DE JEU

Fonction proposée par certains titres, permettant à l'utilisateur de partager certaines caractéristiques d'un jeu avec des utilisateurs n'ayant pas de PSP®Game inséré dans leur système Partage de jeu PSP®.



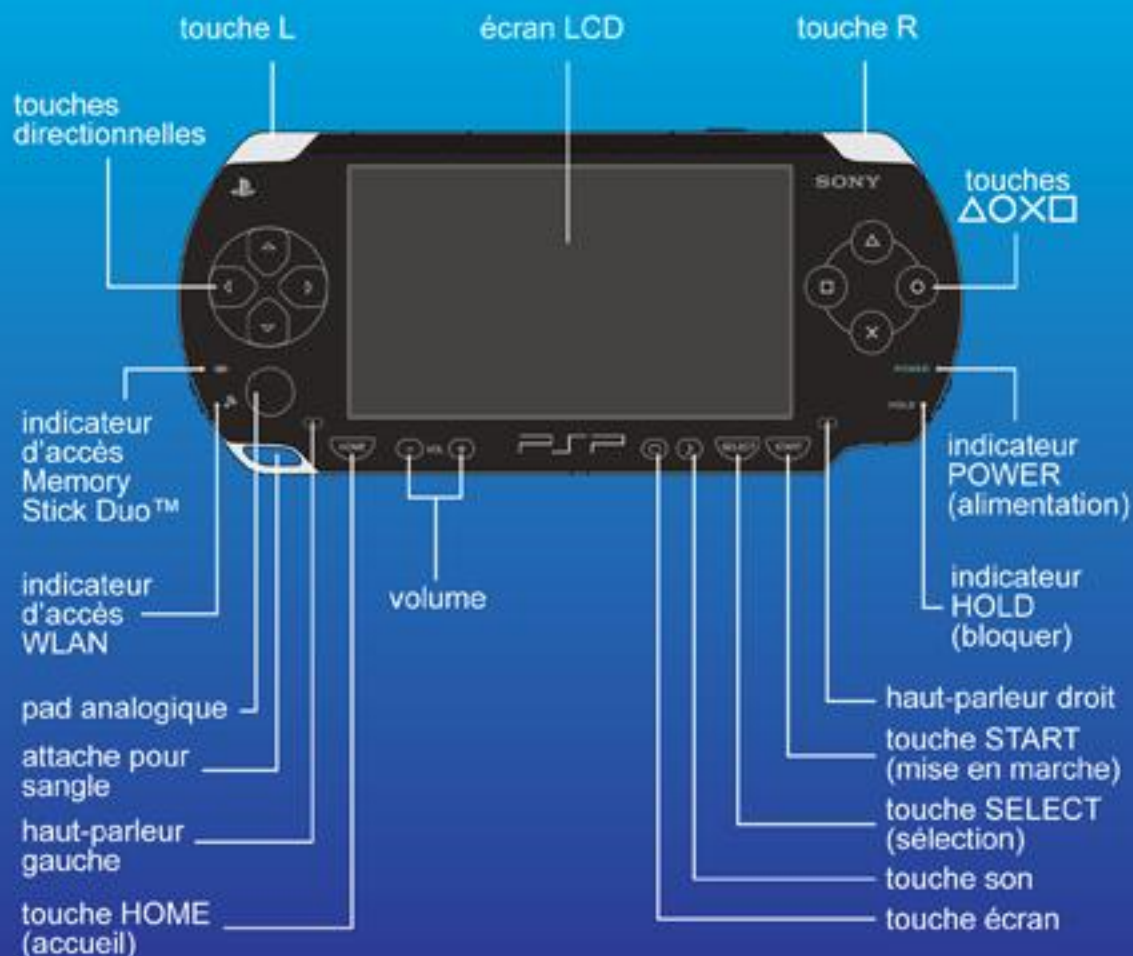
MODE INFRASTRUCTURE

Le mode Infrastructure est une fonction sans fil (WLAN) permettant le raccordement du système PSP® à un réseau via un point d'accès sans fil (WLAN), c'est-à-dire un dispositif de connexion à un réseau sans fil. Le mode Infrastructure requiert plusieurs éléments, dont un abonnement auprès d'un fournisseur d'accès à Internet, un dispositif réseau (par exemple : routeur ADSL sans fil), un point d'accès sans fil (WLAN) et un PC. Pour de plus amples informations concernant l'installation, reportez-vous au mode d'emploi du système PSP®.

DÉMARRAGE

Configuration pour le système de loisir interactif PlayStation® Portable (PSP®)

Commandes 1 (les Commandes 2 sont également disponibles)



COMMANDES

COMMANDES

touche X
touche □
touche △
touche ○
pad analogique
touche L
touche R
touche ⇐ / ⇒
touche ↑
touche R + ↓

COMMANDES

touche X
touche □
touche △
touche ○
pad analogique
touche L
touche R
⇐ / ⇒
↑
↓

A PIED

Sprinter / Faire un zoom arrière tout en visant
Sauter / Faire un zoom avant tout en visant
Monter dans un véhicule
Attaquer / Tirer
Se déplacer
Regarder / Affiner la visée
Viser
Parcourir les armes / cibles
Mission spéciale
Visée libre

EN VÉHICULE

Accélérer
Freiner / Marche arrière
Descendre d'un véhicule
Attaquer / Tirer
Diriger le véhicule
Maintenir + pad analogique pour déplacer la caméra
Frein à main
Parcourir les stations de radio
Mission spéciale
Klaxonner

MULTIJOUEUR

Pour commencer une partie multijoueur, appuyez à tout moment sur la touche START (mise en marche) et sélectionnez Multijoueur.

Les logiciels disposant d'une fonctionnalité sans fil permettent à plusieurs systèmes PSP® de communiquer, et à leurs utilisateurs de télécharger des données et de s'affronter grâce à une connexion à un réseau local sans fil (WLAN). Il est possible de modifier les paramètres réseau pour permettre la connexion à un réseau local sans fil. Grand Theft Auto: Liberty City Stories est uniquement compatible avec le mode Ad Hoc.



LIBERTY CITY SURVIVOR



Chacun pour soi - Tuez les autres joueurs.

Le premier joueur à atteindre la limite de victimes ou qui a fait le plus de victimes quand la limite de temps est atteinte remporte la partie !

Vous gagnez un point par joueur abattu. Chaque suicide vous fera perdre un point.

Vous pouvez aussi faire équipe et tuer les gangsters de l'équipe adverse.

La première équipe à atteindre la limite de victimes ou qui a fait le plus de victimes quand la limite de temps est atteinte remporte la partie !

PROTECTION RACKET



Infiltez et détruisez quatre limousines dans la base de l'équipe adverse.

Défendez les quatre limousines de votre base contre les attaquants.

La partie se joue en deux manches.

Les rôles de défense et d'attaque sont automatiquement assignés aux deux équipes.

Un chrono affiché à l'écran indique le temps qu'il faut à l'équipe attaquante pour détruire la base pendant la première manche.

Lorsque les quatre limousines de la base de l'équipe défendante ont été détruites, les rôles s'inversent et la seconde manche commence.

Le temps nécessaire à la destruction de la base lors de la première manche est affiché à l'écran sous la forme d'un compte à rebours.

La nouvelle équipe attaquante doit détruire la base avant la fin de ce chrono ou l'autre équipe remportera la partie.

GET STRETCH



Chaque équipe doit s'emparer de la voiture de l'équipe adverse et l'amener à sa base tout en protégeant sa propre voiture.

Pour récupérer la voiture de votre équipe, conduisez-la jusqu'à votre base ou détruisez-la.

La voiture de votre équipe revient automatiquement à la base lorsque l'équipe adverse la laisse sans surveillance pendant un certain laps de temps.

Pour qu'une capture vous soit accordée, les deux voitures doivent se trouver dans votre base. La première équipe à atteindre la limite de captures ou à réaliser le plus de captures dans le temps imparti remporte la partie.

TANKS FOR THE MEMORIES



Le joueur à l'intérieur du blindé doit essayer de survivre le plus longtemps possible afin d'atteindre la limite de temps.

Les autres joueurs n'étant pas dans le blindé doivent tenter de le détruire le plus vite possible.

Le joueur qui inflige le plus de dégâts au blindé alors qu'il se trouve à l'extérieur réapparaîtra à l'intérieur du blindé à la manche suivante.

Il n'y a qu'un blindé par manche.

Lors de la première manche, tous les joueurs ont la même chance de monter dans le blindé.

Lorsque le blindé est occupé, le joueur qui lui inflige le plus de dégâts se retrouvera à l'intérieur à la manche suivante.

Le premier joueur à rester dans le blindé pendant le temps imparti gagne !

THE HIT LIST



Abattez le joueur marqué comme "cible" le plus rapidement possible.

Lorsque vous êtes la cible, tentez de survivre le plus longtemps possible.

Lors de la première manche, un joueur est choisi aléatoirement pour être la cible et les autres joueurs doivent l'abattre le plus vite possible.

Lorsqu'une cible est éliminée, un autre joueur est choisi aléatoirement pour la remplacer.

Lorsque vous tuez une cible, du temps supplémentaire s'ajoute à votre total.

Une fois que tous les joueurs ont été des "cibles", le joueur possédant le plus long temps de survie gagne !

Le véhicule de la cible encaisse des dégâts au fil du temps.

STEET RAGE



Passez par les points de passage et franchissez la ligne d'arrivée en premier.

Les joueurs peuvent changer de véhicule et tirer sur leurs adversaires pour augmenter leurs chances de réussite.

Les joueurs ayant été abattus ou ayant perdu leur véhicule réapparaissent automatiquement sur le circuit au bout d'un court laps de temps.

Le premier joueur à franchir la ligne d'arrivée remporte la partie !

PNEUS ADHERENTS : ces pneus améliorent la manoeuvrabilité du véhicule pendant un temps limité.

REPARATION EXPRESS : cette option répare immédiatement les véhicules endommagés.

THE WEDDING LIST



Il s'agit d'une partie Chacun pour soi dans laquelle les joueurs doivent récupérer des voitures garées aux quatre coins de la ville et les livrer dans des conteneurs.

Seuls les joueurs au volant des véhicules à récupérer connaissent la destination des conteneurs.

Vous gagnez de l'argent en fonction de l'état de la voiture au moment de sa livraison.

Lorsque toutes les voitures ont été récupérées et livrées, le joueur avec le plus d'argent l'emporte.

DEUTSCH

MEMORY STICK DUO™

Um Spieleinstellungen und Fortschritt zu speichern, stecke einen Memory Stick Duo™ in den Memory Stick Duo™-Steckplatz deines PSP®-Systems. Gespeicherte Spieldaten können von demselben Memory Stick Duo™ oder einem Memory Stick Duo™, der zuvor gespeicherte Spieldaten enthält, geladen werden.

WIRELESS-(WLAN)-FUNKTIONEN

Mit Software-Titeln, welche die Wireless-(WLAN)-Funktion unterstützen, können Sie über eine Verbindung zu einem „Wireless Local Area Network (WLAN)“ mit anderen PSP®-Systemen kommunizieren, Daten herunterladen und gegen andere Spieler antreten.



AD-HOC-MODUS

Der Ad-Hoc-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, über die zwei oder mehr individuelle PSP®-Systeme direkt miteinander kommunizieren können.



GAME SHARING

Einige Software-Titel verfügen über Game-Sharing-Funktionen, mit deren Hilfe der Benutzer spezifische Spielfunktionen mit anderen Benutzern teilen kann, die kein PSP®-Game in ihr PSP®-System eingelegt haben.

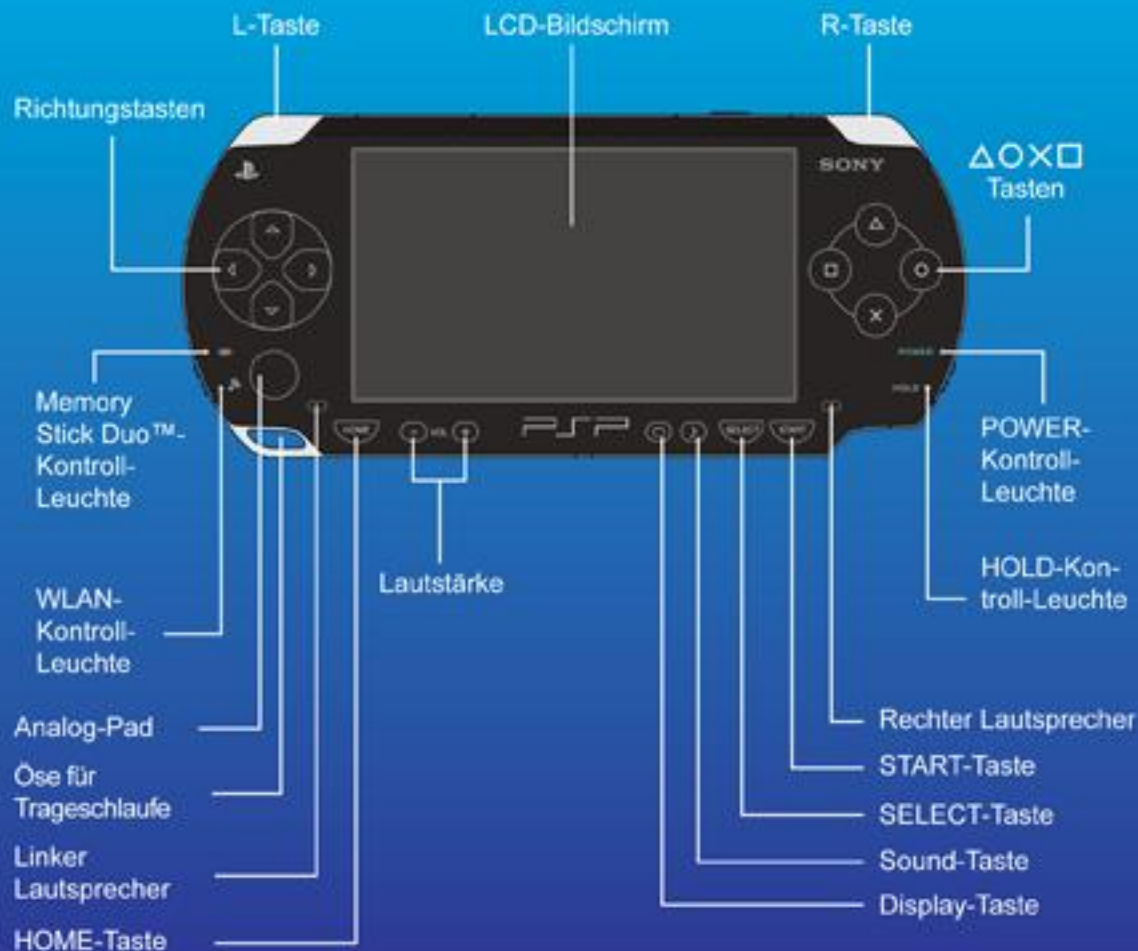


INFRASTRUKTUR-MODUS

Der Infrastruktur-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, mit der sich ein PSP®-System über einen Wireless-(WLAN)-Access-Point (ein Gerät zur Verbindung zu einem kabellosen Netzwerk) mit einem Netzwerk verbinden lässt. Um auf die Funktionen des Infrastruktur-Modus zugreifen zu können, sind weitere Dinge notwendig: Ein Abonnement eines Internet-Service-Providers, ein Netzwerkgerät (z. B. ein Wireless-ADSL-Router), ein Wireless-(WLAN)-Access-Point und ein PC. Weitere Informationen und Einzelheiten zum Einrichten des Gerätes finden Sie im Benutzerhandbuch Ihres PSP®-Systems.

LOSLEGEN

PSP® (PlayStation® Portable) Systemkonfiguration
Kontrolleinstellungen 1 (Kontrolleinstellungen 2 auch möglich)



STEUERUNG

STEUERUNG



Analog-Pad

L-Taste

R-Taste



R-Taste + ↓

Zu Fuß

Sprinten / Beim Zielen herauszoomen

Springen / Beim Zielen heranzoomen

In Fahrzeug einsteigen

Angreifen / Waffe abfeuern

Bewegung

Schauen oder Feinzielen

Zielen

Waffen- / Zielauswahl

Spezialmission

Manuelles Zielen

STEUERUNG



Analog-Pad

L-Taste

R-Taste



IM FAHRZEUG

Beschleunigen

Bremsen / Zurücksetzen

Aus Fahrzeug aussteigen

Angreifen / Feuern

Fahrzeugsteuerung

Halten + Analog-Pad, um Kamera zu bewegen

Handbremse

Radiosender auswählen

Spezialmission

Hupe

MULTIPLAYER-SPIELE

Um ein Multiplayer-Spiel zu starten, drücke zu einem beliebigen Zeitpunkt die START-Taste und wähle "Multiplayer" aus.

Softwaretitel, die die WiFi-Funktio- nalität unterstützen, ermöglichen es dir, mit anderen PSP®- Systemen zu kommunizieren, Daten downzuloaden und per Verbindung zu einem Wireless Local Area Network (WLAN) gegen andere Spieler zu spielen. Über deine Netzwerkeinstellungen kannst du eine Verbindung zu einem WLAN-Netzwerk zulassen. Grand Theft Auto: Liberty City Stories kann nur per Ad-Hoc-Modus gespielt werden.



LIBERTY CITY SURVIVOR



Jeder gegen jeden - Schalte die anderen Spieler aus.

Der Spieler, der zuerst die festgesetzte Zahl an erledigten Gegnern erreicht, oder nach Ablauf einer bestimmten Zeit die meisten Gegner erledigt hat, gewinnt.

Jeder Spieler, den du ausschaltest, bringt dir einen Punkt.

Oder bildet ein Team, um gegnerische Team-Mitglieder auszuschalten.

Das Team, das zuerst die festgesetzte Zahl an erledigten Gegnern erreicht, oder das nach Ablauf einer bestimmten Zeit die meisten Gegner erledigt hat, gewinnt.

PROTECTION RACKET



Dringe in die gegnerische Basis ein und zerstöre dort vier Limousinen.

Verteidige die vier Limousinen in deiner Basis vor den Angreifern.

Dieses Spiel besteht aus zwei Runden.

Jedem Team wird automatisch die Rolle des Angreifers oder Verteidigers zugewiesen.

Eine im Bild eingeblendete Stoppuhr stoppt, wie viel Zeit das angreifende Team braucht, um die Limousinen des Gegners zu zerstören.

Sobald alle vier Autos in der Basis des verteidigenden Teams zerstört sind, tauschen die Teams Rollen (Angreifer werden zu Verteidigern und umgekehrt) und die zweite Runde beginnt.

Jetzt wird die Zeit eingeblendelt, die das zuvor angreifende Team zur Zerstörung der Autos gebraucht hat und die Uhr läuft rückwärts.

Das nun angreifende Team muss die Limousinen schneller zerstören als das Team zuvor, um das Spiel zu gewinnen.

GET STRETCH



Für jedes Team gilt es, das Auto des gegnerischen Teams zu stehlen und in die eigene Basis zu bringen. Gleichzeitig muss verhindert werden, dass das eigene Auto gestohlen wird.

Das eigene Team-Auto kann wieder-beschafft werden, indem man es zur Basis zurückfährt, oder indem man es zerstört.

Das Team-Auto taucht automatisch wieder in der eigenen Basis auf, wenn es kurze Zeit nicht vom gegnerischen Team bewacht wird.

Für einen erfolgreichen Diebstahl müssen beide Autos zugleich in der eigenen Basis sein.

Das Team, das zuerst die erforderliche Anzahl von Diebstählen schafft, oder dem innerhalb einer vorgegebenen Zeit die meisten Diebstähle gelingen, gewinnt.

TANKS FOR THE MEMORIES



Jeder Spieler muss versuchen, im Panzer möglichst lange zu überleben und eine bestimmte Ziel-Zeit zu erreichen.

Die anderen Spieler, die nicht im Panzer sind, müssen versuchen, den Panzer so schnell wie möglich zu zerstören.

Der Spieler, der den Panzer am schwersten beschädigt hat, beginnt die nächste Runde im Panzer.

In jeder Runde gibt es nur einen Panzer.

In der ersten Runde haben alle Spieler die gleiche Chance, den Panzer als erstes zu erreichen.

Ist der Panzer besetzt, dann geht er in der darauf folgenden Runde an den Spieler, der ihn am schwersten beschädigt.

Der Spieler, der als erstes bis zur vorgegebenen Ziel-Zeit im Panzer überlebt, gewinnt das Spiel.

THE HIT LIST



Erledige den markierten Spieler so schnell wie möglich.

Bist du der Markierte, dann überlebe so lange wie möglich.

In der ersten Runde wird ein zufällig ausgewählter Spieler markiert und alle anderen Spieler müssen versuchen, den Markierten so schnell wie möglich auszuschalten.

Ist ein markierter Spieler ausgeschaltet worden, dann wird ein anderer Spieler per Zufall ausgewählt und markiert.

Schaltest du einen markierten Spieler aus, bekommst du einen Zeitbonus, der am Ende des Spiels zu deiner "Survival-Zeit" hinzuaddiert wird.

Nachdem alle Spieler einmal markiert und ausgeschaltet wurden, ist derjenige mit der längsten Survival-Zeit Sieger.

Das Fahrzeug des markierten Spielers nimmt mit der Zeit Schaden.

STEET RAGE



Es gilt Checkpoints abzufahren und als Erster ins Ziel zu kommen.

Es ist den Spielern erlaubt, Fahrzeuge zu wechseln und andere Spieler mittels Waffen auszuschalten.

Jeder Spieler, der kein Fahrzeug mehr hat oder der ausgeschaltet wurde, wird nach kurzer Zeit wieder mit Fahrzeug auf dem Kurs platziert.

Gewonnen hat, wer als Erster die Ziellinie erreicht.

GUTE REIFEN - Das Fahrzeughandling wird kurzzeitig verbessert.

SOFORT-REPARATUR - Repariert das Fahrzeug des Spielers sofort.

THE WEDDING LIST



Ein Free for All, bei dem die Spieler über die Stadt verstreute Autos beschaffen und sie zu Frachtcontainern bringen müssen.

Nur Spieler, die in den zu beschaffenden Autos sitzen, kennen die Standorte der Frachtcontainer.

Je nach Zustand, in dem die Autos abgeliefert werden, gibt es mehr oder weniger Geld dafür.

Nachdem alle Autos abgeliefert wurden, gewinnt der Spieler, der das meiste Geld verdient hat.

ITALIANO

MEMORY STICK DUO™

Per poter salvare le impostazioni e i progressi di gioco, devi inserire un Memory Stick Duo™ nell'ingresso Memory Stick Duo™ del sistema PSP®. I dati di gioco salvati possono essere caricati dallo stesso Memory Stick Duo™ o da un qualsiasi Memory Stick Duo™ che contenga dei dati di gioco salvati in precedenza.

CARATTERISTICHE WLAN

I titoli software che supportano la funzionalità WLAN (Wireless Local Area Network, rete locale wireless) permettono di comunicare con altri sistemi PSP®, scaricare dati e sfidare altri giocatori tramite la connessione a una rete locale WLAN.



MODALITÀ AD HOC

La modalità Ad Hoc è una funzione WLAN che consente a due o più sistemi individuali PSP® di comunicare direttamente tra loro.



GIOCO CONDIVISO

Alcuni titoli software possiedono una funzionalità di gioco condiviso, che permette all'utente di condividere specifiche caratteristiche di gioco con altri utenti che non hanno un PSP®Game inserito nel loro sistema PSP®.



MODALITÀ INFRASTRUTTURA

La modalità Infrastruttura è una funzionalità WLAN che consente a un sistema PSP® di collegarsi a una rete tramite un WLAN Access Point (un dispositivo utilizzato per connettersi a una rete wireless). Per accedere alle funzionalità della modalità Infrastruttura sono inoltre necessari un contratto con un provider internet, un dispositivo di rete (ad esempio un router ADSL wireless), un WLAN Access Point e un PC. Per ulteriori informazioni e per i dettagli relativi alla configurazione, fare riferimento al manuale di istruzioni del sistema PSP®.

PER INIZIARE

Configurazione Sistema PSP® (PlayStation® Portable)
Settaggio 1 (Disponibile anche il Settaggio 2)



COMANDI

COMANDI

×
□
△
○
Pad analogico
Tasto L
Tasto R
← / →
↑
Tasto R + ↓

A PIEDI

Scatta / Riduci mentre stai mirando
Salta / Ingrandisci mentre stai mirando
Sali sulla vettura
Attacca / Usa l'arma
Movimento
Sguardo o mira di precisione
Bersaglio
Cambia armi / Bersagli
Missione speciale
Mira libera

COMANDI

×
□
△
○
Pad analogico
Tasto L
Tasto R
← / →
↑
↓

A BORDO DI UN VEICOLO

Accelera
Frena / Retromarcia
Scendi dal veicolo
Attacca / Spara
Controllo del veicolo
Tieni premuto + pad analogico per spostare la visuale
Freno a mano
Cambia stazione radio
Missione speciale
Clacson

MULTIPLAYER

Per iniziare una partita multigiocatore, premi in qualsiasi momento il tasto START e seleziona "Multigiocatore".

I titoli software che supportano la funzionalità WLAN (Wireless Local Area Network, rete locale wireless) permettono di comunicare con altri sistemi PSP®, scaricare dati e sfidare altri giocatori tramite la connessione a una rete locale WLAN. Configura la rete e abilita la connessione wireless. Grand Theft Auto: Liberty City Stories è disponibile solo nella modalità Ad Hoc.



LIBERTY CITY SURVIVOR



Ciascuno per sé! Uccidi tutti gli altri giocatori!

Il primo giocatore a raggiungere il limite di uccisioni o a possedere il maggior numero di uccisioni al termine del tempo disponibile, vince la partita.

Uccidendo un altro giocatore conquisti un punto.

Uccidi i membri della squadra rivale!

La prima squadra che raggiunge il limite di uccisioni o ne ha di più allo scadere del tempo, vince la partita.

PROTECTION RACKET



Infiltrati e distruggi quattro limousine nella base rivale.

Difendi quattro limousine nella tua base dagli attacchi.

La partita viene disputata in due turni.

Ciascuna squadra viene assegnata automaticamente al ruolo di attaccante o difensore.

Un timer a video misurerà il tempo impiegato dalla squadra attaccante nella distruzione della base durante il primo turno.

Quando tutte e quattro le vetture poste nella base di chi difende vengono distrutte, le squadre si scambieranno i ruoli e inizierà il secondo turno.

Il tempo impiegato per la distruzione della base verrà evidenziato a schermo e partirà un conto alla rovescia.

La nuova squadra di attaccanti deve distruggere la base entro questo tempo limite, altrimenti vincerà la squadra avversaria.

GET STRETCH



Ogni team deve rubare l'auto del team avversario e riportarla alla base evitando che la propria auto venga rubata.

Puoi riportare l'auto del tuo team alla base guidandola o distruggendola.

L'auto del tuo team sarà riportata alla base automaticamente se il team avversario la lascerà incustodita per un breve periodo di tempo.

Per segnare un punto cattura dovrai avere entrambe le auto alla tua base.

Il primo team che raggiungerà il Limite di Catture o eseguirà il maggior numero di catture entro il Tempo Limite vincerà la partita.

TANKS FOR THE MEMORIES



I giocatori devono sopravvivere il più a lungo possibile se sono all'interno del carro armato e cercare di arrivare al tempo limite stabilito.

Gli altri giocatori che non si trovano nel carro armato devono distruggerlo il più velocemente possibile.

Il giocatore fuori dal carro armato che infligge più danno, apparirà all'interno del veicolo nel prossimo turno.

C'è un solo carro armato per turno.

Durante il primo turno, tutti i giocatori hanno la stessa probabilità di utilizzare per primi il carro armato.

Quando il carro viene occupato, il giocatore che causa il maggior numero di danni apparirà all'interno del veicolo nel prossimo turno.

Il primo giocatore a raggiungere il tempo limite rimanendo all'interno del carro armato vince la partita.

THE HIT LIST



Uccidi il giocatore "condannato" il più velocemente possibile.

Quando sei tu il condannato, devi sopravvivere il più a lungo possibile.

Durante il primo turno, un giocatore a caso viene scelto e diventa il condannato: tutti gli altri partecipanti devono provare a ucciderlo il più velocemente possibile.

Quando il giocatore condannato viene ucciso, toccherà a un altro partecipante a caso diventare la preda.

Uccidendo un giocatore condannato, riceverai del tempo supplementare che si agghiederà a quello della sopravvivenza al termine della partita.

Quando tutti i giocatori sono stati eletti "condannati", quello con il tempo di sopravvivenza più lungo vincerà la partita.

Il veicolo del giocatore condannato subirà danno col passare del tempo.

STEET RAGE



I giocatori devono guidare attraverso dei checkpoint e arrivare primi alla linea del traguardo.

Per vincere la gara, ai giocatori è permesso di cambiare veicoli e sparare agli altri giocatori.

Se non possiedono un veicolo o vengono uccisi, i giocatori appariranno automaticamente a bordo di un veicolo nella carreggiata.

Vince il giocatore che taglia il traguardo per primo.

STICKY TIRES - Migliora la tenuta di strada.

INSTANT REPAIR - Ripara istantaneamente il veicolo.

THE WEDDING LIST



Una modalità di gioco libera nella quale i giocatori devono recuperare i veicoli disseminati per la città e consegnarli presso i container.

Solamente i giocatori sui veicoli da recuperare conoscono le destinazioni dove si trovano i container.

A seconda delle condizioni del veicolo al momento della consegna, verranno accreditati più o meno soldi.

Quando tutti i veicoli saranno recuperati e consegnati, il giocatore che avrà racimolato più soldi vincerà la partita.

ESPAÑOL

MEMORY STICK DUO™

Para guardar los ajustes y progresos del juego, inserta un Memory Stick Duo™ en la ranura para Memory Stick Duo™ del sistema PSP®. Los datos de juego guardados se pueden cargar desde el mismo Memory Stick Duo™ o de cualquier Memory Stick Duo™ que contenga datos de juego guardados.

FUNCIONES INALÁMBRICAS (WLAN)

Los títulos de software que admiten funcionalidad inalámbrica (WLAN), permiten comunicar varios sistemas PSP® entre sí, descargar datos y competir contra otros jugadores mediante una conexión a una red de área local inalámbrica (WLAN).



MODO INALÁMBRICO

El modo Inalámbrico es una función inalámbrica (WLAN) que permite a dos o más sistemas PSP® comunicarse directamente entre sí.



GAME SHARING

Algunos títulos de software poseen la función Game Sharing, lo que permite al usuario compartir características de juego específicas con otros usuarios que no tengan un PSP®Game en su sistema PSP®.



MODO INFRAESTRUCTURA

El modo Infraestructura es una función inalámbrica (WLAN) que permite al sistema PSP® conectarse a la red a través de un punto de acceso inalámbrico (WLAN) (sistema utilizado para conexiones inalámbricas). Para acceder a las funciones del modo Infraestructura, se requiere, entre otros, el contrato con un proveedor de acceso a internet, un dispositivo de red (como un router ADSL inalámbrico), un punto de acceso inalámbrico (WLAN) y un ordenador. Para más información o dudas sobre la instalación, consulte el manual de instrucciones del sistema PSP®.

COMENZAR

Ajustes del sistema de entretenimiento portátil PSP®

Configuración de Control 1 (la Configuración de Control 2 también está disponible)



CONTROLES

CONTROLES

×	Esprintar / Alejar zoom mientras apuntas
□	Saltar / Acércar zoom mientras apuntas
△	Entrar en vehículo
○	Atacar / Disparar arma
Pad analógico	Movimiento
Botón L	Mirar o ajustar puntería
Botón R	Apuntar
⇐ / ⇒	Cambiar de arma / Objetivo
↑	Misión especial
Botón R + ↓	Puntería libre

A PIE

CONTROLES

×	Acelerar
□	Frenar / Marcha atrás
△	Salir del vehículo
○	Atacar / Disparar
Pad analógico	Control del vehículo
Botón L	Mantener + pad analógico para mover cámara
Botón R	Freno de mano
⇐ / ⇒	Cambiar de emisora
↑	Misión especial
↕	Claxon

EN VEHÍCULO

MULTIJUGADOR

Para comenzar una partida multijugador, pulsa el botón START (inicio) en cualquier momento y selecciona "Multijugador".

Los títulos que incluyen funciones inalámbricas permiten comunicarse con otros sistemas PSP®, descargar datos y competir contra otros jugadores mediante una conexión a una red local inalámbrica (WLAN). Puedes configurar los ajustes de red para permitir la conexión a una red local inalámbrica. Grand Theft Auto: Liberty City Stories solo puede jugarse en el Modo ad hoc.



LIBERTY CITY SURVIVOR



Cada jugador va por libre y debe matar a los otros participantes.

Gana la partida el primer jugador que alcance el límite de muertes o que se haya anotado el máximo número al agotarse el tiempo.

Matar a otro jugador se recompensa con un punto.

O ir en equipos y matar a los miembros de las bandas rivales.

Gana la partida el primer equipo que alcance el límite de muertes o que se haya anotado el máximo número al agotarse el tiempo.

PROTECTION RACKET



Infiltrate en la base del otro equipo y destruye cuatro limusinas.

Defiende de los atacantes enemigos las cuatro limusinas que hay en tu base.

La partida se juega en dos fases.

Cada equipo se asignará automáticamente al bando defensor o al atacante.

En la primera fase, un cronómetro en pantalla contará el tiempo que el equipo atacante tarda en destruir la base.

Cuando los cuatro coches de la base de los defensores hayan sido destruidos, atacantes y defensores cambiarán los papeles y comenzará la segunda fase.

El tiempo que se haya tardado en destruir la base en la primera fase se mostrará en pantalla como valor inicial de una cuenta atrás.

Ahora, el nuevo equipo atacante deberá destruir la base sin superar ese límite de tiempo. En caso contrario, el otro equipo ganará la partida.

GET STRETCH



Cada equipo debe robar el coche del equipo rival y llevarlo hasta su base, evitando a la vez que su propio coche sea robado.

Para recuperar el coche de tu equipo, conducélo de vuelta hasta la base o destrúyelo.

El coche de tu equipo se devolverá automáticamente a tu base tras un breve intervalo de tiempo si el equipo rival lo deja abandonado.

Para anotar una captura, los coches de ambos equipos deberán estar en tu base.

Gana la partida el primer equipo que alcance el límite de capturas o el que haya realizado el mayor número dentro del límite de tiempo.

TANKS FOR THE MEMORIES



Los jugadores deben intentar sobrevivir el mayor tiempo posible si están dentro del tanque, con el fin de alcanzar el límite de tiempo marcado.

Los demás jugadores, que no irán en el vehículo, deben intentar destruirlo con la mayor rapidez posible.

El jugador que estando fuera le cause mayores daños al tanque aparecerá dentro de él en la siguiente fase.

Hay un único tanque por fase.

En la primera fase, todos los jugadores tendrán las mismas probabilidades de ocuparlo por primera vez.

Cuando el tanque tenga un ocupante, el jugador que le cause mayores daños al vehículo pasará a ocuparlo en la siguiente fase.

Gana la partida el primer jugador que resista en el interior del tanque el límite de tiempo marcado.

THE HIT LIST



Mata al jugador señalado lo más rápido posible. Sobrevive tanto tiempo como puedas cuando el señalado seas tú.

En la primera fase, se escogerá a un jugador al azar para llevar la señal. Los demás deberán intentar eliminarlo lo más rápido posible.

Cuando el jugador señalado muera, se elegirá a otro al azar.

Matar al jugador señalado se recompensa sumando tiempo extra al tiempo de supervivencia cuando termina la partida.

Después de que todos los jugadores hayan sido señalados y eliminados, gana el jugador que haya acumulado un mayor tiempo de supervivencia.

El vehículo del jugador señalado sufrirá daños con el paso del tiempo.

STREET RAGE



Los jugadores deben recorrer los puntos de control para llegar los primeros a la línea de meta.

Los jugadores pueden cambiar de vehículo y disparar a otros participantes para ganar la carrera.

Cuando alguien no disponga de vehículo o haya sido asesinado, se le recolocará automáticamente en un vehículo sobre la calzada tras un breve intervalo de tiempo.

Gana el primer jugador que termine la carrera.

NEUMÁTICOS PEGAJOSOS - Mejora el manejo del vehículo por tiempo limitado.

REPARACIÓN INSTANTÁNEA - Repara el vehículo instantáneamente.

THE WEDDING LIST



Se trata de una partida "todos contra todos" en la que los jugadores deben recoger unos coches repartidos por la ciudad y entregarlos en contenedores de mercancías.

Solo los jugadores que vayan en los vehículos a recoger conocerán la ubicación de los contenedores de mercancías.

El dinero obtenido depende del estado de los coches en el momento de la entrega.

Después de que todos los coches hayan sido recogidos y entregados, gana la partida el jugador con más dinero.